

## Postup tvorby a úpravy vrstevnic z dat LLS pro závody MTBO a LOB, pro turistické mapy a pro mapy malých měřítek

- 1) DEM - Import - Add [*\*.xyz*] – Analyze – Save – Show Entire Map
- 2) DEM - Create Contour Lines (*mít zatrženo Split DEM into tiles*)
- 3) (*vyber vrstevnici v symbol setu*) Select Objects by Property - Objects with a selected symbol - Condition- Length [m] *zvolíš si hodnotu podle vlastního požadavku např. menší <10m (Value)* - Select - Close - Delete
- 4) DEM - Merge contour lines by selected symbols (*je nutné mít vybranou vrstevnici ze symbol setu*) - Optimize this file after merging - Save
- 5) (*je potřeba mít vybranou vrstevnici ze symbol setu*) Overview - *vyber všechny vrstevnice daného symbolu (jednoho druhu)* Options - Preferences - Drawing and Editing - Smooth - *edituj hodnotu (podívej se na ukázkou -?-, je třeba experimentovat* - OK
- 6) *na horní liště* - Smooth!
- 7) *na horní liště* - Change to Beziér Curve (*musíš mít vybrané všechny objekty daného symbolu*)
- 8) *pokud by zůstávala na mapě nějaká „vrstevnicová špína“, tak bych opakoval bod číslo 3 ještě jednou s vyšší hodnotou „Value“*

*Pozn.: postup od 3 až 8 se opakuje pro všechny symboly vrstevnic*